

Uno Sguardo nel Buio

Competenza	Prova	Imp	CM LA	R Note	Competenza	Prova	Imp	CM LA	R Note	1	
Fisiche	COR/AGI/FOR				Conoscitive	ACU/ACU/INT			,		
Arrampicarsi	COR/AGI/FOR	Sì	В		Arte della guerra	COR/ACU/INT	No	В		1216	
Autocontrollo	COR/COR/COS	No	D		Arti magiche	ACU/ACU/INT	No	С		327	
Ballare	ACU/CAR/AGI	Sì	A		Astronomia	ACU/ACU/INT	No	A			
Bisbocciare	ACU/COS/FOR	No	A		Divinità e culti	ACU/ACU/INT	No	В		TATE OF	
Borseggiare	COR/DES/AGI	Sì	В		Geografia	ACU/ACU/INT	No	В	1719	1	
Cantare	ACU/CAR/COS	Forse	A		Gioco	ACU/ACU/INT	No	A		1	
Cavalcare	CAR/AGI/FOR	Sì	В		Leggi	ACU/ACU/INT	No	A		1	
Controllo del corpo	AGI/AGI/COS	Sì	D		Matematica	ACU/ACU/INT	No	A		100	
Furtività	COR/INT/AGI	Sì	С		Meccanica	ACU/ACU/DES	No	В			
Giocoleria	COR/CAR/DES	Sì	A		Miti e leggende	ACU/ACU/INT	No	В			
Nuotare	AGI/COS/FOR	Sì	В		Sferologia	ACU/ACU/INT	No	В			
Percezione	ACU/INT/INT	Forse	D		Storia	ACU/ACU/INT	No	В			
Prova di forza	COS/FOR/FOR	Sì	В		Artigianali	DES/DES/COS					
Volare	COR/INT/AGI	Sì	В		Alchimia	COR/ACU/DES	Sì	С			
Sociali	INT/CAR/CAR				Commerciare	ACU/INT/CAR	No	В			- 13
Camuffamento	INT/CAR/AGI	Forse	В		Cucinare	INT/DES/DES	Sì	A		HILL	
Etichetta	ACU/INT/CAR	Forse	В		Curare anime	INT/CAR/COS	No	В			
Forza di volontà	COR/INT/CAR	No	D		Curare ferite	ACU/DES/DES	Sì	D		-	
Intimidazione	COR/INT/CAR	No	В		Curare malattie	COR/INT/COS	Sì	В			
Parlantina	COR/INT/CAR	No	С		Curare veleni	COR/ACU/INT	Sì	В	115		
Perspicacia	ACU/INT/CAR	No	С	a Linear Section	Disegno e pittura	INT/DES/DES	Sì	A			
Persuasione	COR/ACU/CAR	No	В	P. S. A. E. Hilly of	Guidare	CAR/DES/COS	Sì	A			
Seduzione	COR/CAR/CAR	Forse	В		Lavorazione del cuoio	DES/AGI/COS	Sì	В			
Vita da strada	ACU/INT/CAR	Forse	С		Lavorazione del legno	DES/AGI/FOR	Sì	В			
Naturali	COR/AGI/COS				Lavorazione del metallo	DES/COS/FOR	Sì	С			
Corde	ACU/DES/FOR	Forse	A		Lavorazione della pietra	DES/DES/FOR	Sì	A			
Fauna	COR/COR/CAR	Sì	С		Musica	CAR/DES/COS	Sì	A			4
Flora	ACU/DES/COS	Forse	С		Navigare	DES/AGI/FOR	Sì	В		FILE	
Orientamento	ACU/INT/INT	No	В		Sartoria	ACU/DES/DES	Sì	A			
Pescare	DES/AGI/COS	Forse	A		Scassinare	INT/DES/DES	Sì	С			
Sopravvivenza	COR/AGI/COS	Sì	С			L H TT					
											700

Tecnica	Attributo primario	СМ	LTC	Att/CD	Par
Archi	DES	С			\geq
Armi a catena	FOR	С			\geq
Armi da impatto	FOR	С			
Armi da impatto a due mani	FOR	С			
Armi da lancio	DES	В			><
Armi da scherma	AGI	С			
Armi inastate	AGI/FOR	С			
Balestre	DES	В			><
Lance	FOR	В			
Mani nude	AGI/FOR	В			
Pugnali	AGI	В			
Scudi	FOR	С			
Spade	AGI/FOR	С			
Spade a due mani	FOR	С			

COR/INT/AGI Sì C

Tracce

Lingue / alfabeti

Vantaggi

Svantaggi

Abilità speciali

Foglio d'identit	tà	no Sguardo ne	Max	PA/PK A	ttuali		
COR	ACUINT	CAR DE	S AGI	cos	FOR S		
Nome	Prova LA Costi To	empo Raggio	Durata Aspetto	CM Ef	fetto Pg.		
Tradizione Attributo primario Aspetto Competenze gradite alla divinità			Artefatti della tradizione / Oggetti cerimoniali				
Abilità speciali			Trucchi di magia / Benedizioni				